









Załącznik nr 1 do siwz – szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Nazwa przedmiotu – sprzętu lub wyposażenia	Ilość	Jednostka miary	Opis minimalnych parametrów i wymagań
Część I – sprzęt komputerowy			
Komputer stacjonarny - typ 1	15	szt.	Procesor: PassMark CPU min 12 000 pkt. Pamięć RAM: min 16 GB DDR4 (1 kość) min 2 600 MHz Ilość banków pamięci: 4 Dysk twardy SSD min 250 GB Dysk twardy HDD min 500 GB Karta graficzna min. 4 GB gtx1060 Zintegrowana karta dźwiękowa z wejściami przód i tył Zintegrowana karta sieciowa 10/100/1000 Mbit/s Zasilacz 600W Interfejsy: 2x USB 2.0 2x USB 3.1 1 x USB 3.1 Type-C 1 x USB 3.0 2 x wejście na mikrofon przód i tył 2 x wyjście na słuchawki przód i tył 1 x RJ-45 (LAN) 1 x wyjście liniowe 1 x DisplayPort 1 x HDMI System operacyjny: Microsoft Windows 10 64 bit. Nie musi być PRO może być Home
Monitor – typ 1	15	szt.	Rozmiar matrycy: 24” Odświeżanie: min 144 Hz Rodzaje wejść / wyjść:  HDMI – 1 szt  DVI - 1 szt.  DisplayPort - 1 szt.  Wejście audio - 1 szt.

Komputer stacjonarny - typ 2	10	szt.	<p>Procesor: PassMark CPU min 10 000 pkt. Pamięć RAM: min 16 GB DDR4 (1 kość) min 2 600 MHz Ilość banków pamięci: 4 Dysk twardy SSD min 250 GB Dysk twardy HDD min 500 GB Napędy wbudowane (zainstalowane): DVD±RW Karta graficzna min. 4 GB gtx1060 Zintegrowana karta dźwiękowa z wejściami przód i tył Zintegrowana karta sieciowa 10/100/1000 Mbit/s Zasilacz 600W Interfejsy: 2x USB 2.0 2x USB 3.1 1 x USB 3.1 Type-C 1 x USB 3.0 2x wejście na mikrofon przód i tył 2 x wyjście na słuchawki przód i tył 1 x RJ-45 (LAN) 1 x wyjście liniowe 1 x DisplayPort 1 x HDMI System operacyjny: Microsoft Windows 10 64 bit. Nie musi być PRO może być Home</p>
Monitor – typ 2	10	szt.	<p>Rozmiar matrycy: 27” Odświeżanie: min 60 Hz Rodzaje wejść / wyjść:  HDMI – 1 szt  DVI - 1 szt.  DisplayPort - 1 szt.  Wejście audio - 1 szt.</p>
Klawiatura	25	szt.	Klawiatura z przyciskami mechanicznymi
Mysz	25	szt.	Rozdzielczość 200-8000 dpi. Sensor optyczny. Minimum 6 przycisków. Możliwość zmiany dpi przyciskiem.
Część II – oprogramowanie			
Oprogramowanie komputerowe FluidSIM® 5 Elektrotechnika	8	szt.	Rozszerzenie używanych już ośmiu licencji o kolejnych 8 licencji. Oprogramowanie symulacyjne umożliwiające m.in. projektowanie i symulację układów elektrycznych i elektrotechnicznych. Ma to pozwolić na symulowanie działania układu elektrycznego w tym silniki, falowniki oraz możliwość wirtualnego oscyloskopu. Oprogramowanie powinno umożliwiać projektowanie układów wykonawczych i sterowania, symulację ich działania oraz w przypadku elektroniki dołączanie, poprzez specjalizowany sprzęg

			<p>(interfejs), do rzeczywistych elementów układów automatyki lub do urządzeń sterujących. Oprogramowanie powinno umożliwiać programowanie pracy układu automatyki zarówno w języku Grafset, za pomocą układów przekaźnikowych jak i za pomocą bloków logicznych (analogia do języka programowania stosowanego w układach automatyki przemysłowej przy okazji sterowników LOGO!). Oprogramowanie powinno zawierać bazę komponentów z dziedziny automotive. Oprogramowanie to ma zawierać również bibliotekę prezentacji i materiałów dydaktycznych pozwalających na wyjaśnienie zasad działania poszczególnych elementów składowych układów. Konieczna jest również możliwość rejestracji danych pochodzących z symulacji, prezentacja ich zmian na wykresach oraz ich archiwizacja. Oprogramowanie musi być w języku polskim.</p>
--	--	--	--